



## QUADER (Befehl)

---

Erstellt einen quaderförmigen 3D-Volumenkörper.



Die folgenden Aufforderungen werden angezeigt:

### Erste Ecke

Startet den Quader durch Festlegen der ersten Ecke.

### Andere Ecke

Legt die gegenüberliegende Ecke und die Höhe der Basis des Quaders fest.

### Würfel

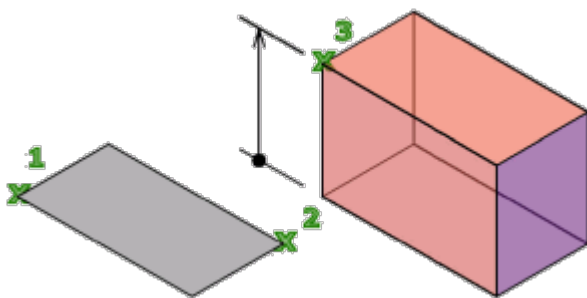
Erzeugt einen Quader, dessen Kanten alle gleich lang sind.

### Länge

Erstellt einen Quader mit bestimmter Länge, Breite und Höhe. Die Längenausdehnung verläuft entlang der X-Achse, die Breite entlang der Y-Achse und die Höhe entlang der Z-Achse.

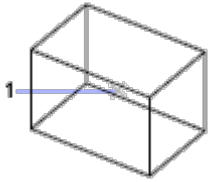
Bei positiven Werten wird die Höhe entlang der positiven Z-Achse des aktuellen BKS gezeichnet. Bei negativen Werten wird die Höhe entlang der negativen Z-Achse gezeichnet.

Die Basis des Quaders wird immer parallel zur XY-Ebene des aktuellen BKS (Arbeitsebene) gezeichnet. Die Höhe des Quaders wird in Richtung der Z-Achse definiert. Sie können für die Höhe sowohl positive als auch negative Werte eingeben.



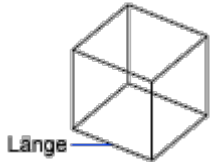
### Mittelpunkt

Erstellt den Quader anhand eines bestimmten Mittelpunkts.



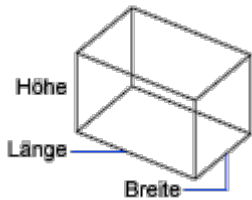
## Würfel

Erzeugt einen Quader, dessen Kanten alle gleich lang sind.



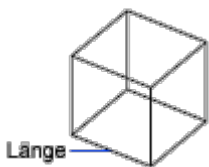
## Länge

Erstellt einen Quader mit bestimmter Länge, Breite und Höhe. Die Längenausdehnung verläuft entlang der X-Achse, die Breite entlang der Y-Achse und die Höhe entlang der Z-Achse.



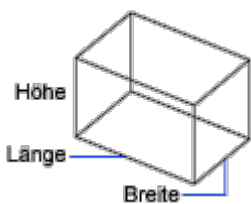
## Würfel

Erzeugt einen Quader, dessen Kanten alle gleich lang sind.



## Länge

Erstellt einen Quader mit bestimmter Länge, Breite und Höhe. Wenn sie Werte eingeben, verläuft die Längenausdehnung entlang der X-Achse, die Breite entlang der Y-Achse und die Höhe entlang der Z-Achse. Wenn Sie zum Festlegen der Länge einen Punkt wählen, legen Sie auch die Drehung auf der XY-Ebene fest.



## 2Punkt

Legt fest, dass die Höhe des Quaders der Abstand zwischen den beiden angegebenen Punkten ist.

### Zugehörige Konzepte

- [Modellieren von 3D-Objekten](#)
- [Erstellen von grundlegenden 3D-Volumenkörpern und Wänden](#)

### Zugehörige Verweise

- [Befehle zum Erstellen von 3D-Volumengrundkörpern](#)
- [Befehle zum Arbeiten mit 3D-Modellen](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten